

Juan Cruz Sosa



EDAD	7 años
EDUCACIÓN	Primaria
ESTADO CIVIL	-
OCUPACIÓN	-
UBICACIÓN	La Matanza

“ La seño nos conto sobre una historia muy entretenida, quiero buscar y saber mas de que otras hay, me da curiosidad.

Personalidad

Introvertido Analítico
Timido Curioso

Consumo publicitario

Television Online

Biografía

Juan Cruz tiene unos 7 años de edad y está cursando el segundo año de primaria. Es medio revoltoso y tiene sus enojos cuando no consigue lo que quiere, pero se entretiene mucho escuchando historias de todo tipo. Utiliza el teléfono solo cuando su madre se lo permite y mayormente se pone a ver videos de videojuegos y personajes de comics. Recientemente empezó a interesarse por la literatura teatral debido a una experiencia con su seño y quiere saber más del tema.

Objetivos

- Encontrar nuevas historias que conocer
- Divertirse mientras aprende
- Poder hacerlo durante su tiempo libre en el celular

Obstáculos

- Teme que sus compañeros se burlen de sus gustos
- No sabe mucho respecto al uso de la tecnología
- Se rinde con facilidad si no consigue lo que quiere

Escenario donde podría usar la webapp

En un recreo vio a una de sus compañeritas escuchar un audio sobre una historia que el ya conocía, con intriga se acercó para preguntarles que estaban viendo, y la compañerita le enseñó la aplicación, compartiendo la historia y charlando durante el recreo. Al volver a casa, le pide a su madre que le instale dicha aplicación en el teléfono para poder descubrir lo que ofrece y poder interactuar más con su nueva amiga sobre el tema.

Medios de pago que usa:

Ninguno por ser menor de edad.

Marcas que usa



María Belén Sosa

EDAD	37 años
EDUCACIÓN	Bachiller en Sociales
ESTADO CIVIL	Soltero
OCUPACIÓN	Artesana Textil por encargo.
UBICACIÓN	La Matanza

“ Honestamente estoy bastante cansada como para dar comentarios, pero les puedo ofrecer unos mates mientras Juan se entretiene leyendo.

Personalidad

Extrovertida

Impulsiva

Conservadora

Responsable

Consumo publicitario

Tradicional

Online

Redes sociales

Biografía

María tiene 37 años, una madre soltera trabajando en su casa produciendo telas, cortinas, amiguris y otros productos de tela por encargo. No tiene demasiados ingresos, pero tiene lo suficiente para mantener su casa y a su hijo Juan Cruz. Tiene pocos ratos libres debido a su trabajo, pero cuando puede tratar de pasar tiempo con su hijo y consentirlo de alguna forma, pero le gustaría vincularse un poco más en sus gustos y poder acompañarlo.

Objetivos

- Conectar mejor con su hijo y darle todo lo necesario
- Conseguir un empleo más estable
- Mejorar su autoestima

Obstáculos

- Supersticiones respecto a la tecnología
- Su ex marido se atrasa en algunos pagos
- Tiene una agenda ocupada

Escenario donde podría usar la webapp

Mientras su hijo estaba en el colegio, María invito a una de sus amigas para tomar unos mates y charlar, durante la charla surge el gusto que tiene Juan Cruz por las historias y la lectura, lo que lleva a que su amiga le recomiende la app de ACUMAR para chicos. Ella duda sin embargo porque no es una marca que conozca, pero un día que vio a Juan Cruz entusiasmado por su amiga nueva y por la aplicación decidió instalarla y ver lo que ofrece, como funciona, y si es buena para su hijo.

Medios de pago que usa

Efectivo



Transferencia

Marcas que usa

facebook

YouTube





MVP (Producto Mínimo Viable)

Nombre de la webapp

“Pequeños lectores/ amigos lectores”

Propósito de la webapp

Potenciar y promover la lectura en niños/as que se encuentren dando sus primeros pasos en el mundo de la lectura (prescolar y primeros años de escuela primaria). Acercarlos a la cultura de obras literarias clásicas de una manera didáctica, lúdica y adaptada a su edad.

Objetivos del usuario

Padres/adultos responsables:

fomentar la lectura y el aprendizaje en sus niños/as y entretenerlos (siempre de manera segura).

Niños/as: jugar y entretenerse por medio de la tecnología.

Objetivos del comitente

ACUMAR: Generar un vínculo entre los y las habitantes de la cuenca y la lectura a través de su programa “Bibliotecas Móviles” para promover así actividades culturales en el hábitat de la cuenca.

Funciones que **cumple** la webapp

- Leer y/o descargar cuentos infantiles (pdf/audio).
- Reproducir videos de cuentos narrados.
- Mini juegos/actividades didácticas
- Espacio para adultos (información, fechas, eventos, talleres, etc.).
- Tutoriales (ej: armado de títeres).
- Contenido según edad (categorías: jardín o primaria).
- Descargables/ imprimibles (ej: dibujos para colorear).

Funciones que **no cumple** la webapp

- Proporcionar datos personales, cargar perfiles y/o fotos de los y las menores.
- Compras y ventas.
- Compartir comentarios, chats, likes con otros usuarios (no es una red social).
- Puntuar, calificar o premiar.
- Navegar o linkear con sitios no deseados.